21.

#include<stdio.h>

#include<string.h>

void sort(char \*,char \*,char \*);

int main ()

{

char str1[100] = {'\0'};

char str2[100] = {'\0'};

char str3[100] = {'\0'};

gets(str1);

gets(str2);

gets(str3);

sort(str1,str2,str3);

printf("%s\n",str1);

printf("%s\n",str2);

printf("%s\n",str3);

return 0;

}

void sort(char \*a,char \*b,char \*c)

{

int i;

char d[100] = {'\0'};

if(strcmp(a,b)<0)

{

strcpy(d,a);

strcpy(a,b);

strcpy(b,d);

}

else if(strcmp(a,c)<0)

{

strcpy(d,a);

strcpy(a,c);

strcpy(c,d);

}

else if(strcmp(b,c)<0)

{

strcpy(d,b);

strcpy(b,c);

strcpy(c,d);

}

}